

Erik Jonasson

Kontakt

Adress

- Lund
- E-mail
 - erikjonassonn@outlook.com
- Hemsida
 - erikjonasson.com
- Github
 - <https://github.com/coderguy57>

Språk

Svenska

- Modersmål

Engelska

- Flytande i tal och skrift

Om mig

Elektronikingenjör med erfarenhet av lågnivåprogrammering i C/C++ och en stabil grund inom datorarkitektur och digitala system. Erfaren av felsökning av komplexa system, utveckling av prestandakritisk kod samt arbete nära hårdvara. Motiverad att övergå till hårdvaruverifiering och hårdvarudesign.

Arbetslivserfarenhet

Embeddedutvecklare, Knowit, Lund

DECEMBER 2025 - PRESENT

Arbetar med utveckling av lågnivåmjukvara för 5G-radio åt Ericsson.

Embeddedutvecklare, Axentia, Linköping

AUGUSTI 2024 - NOVEMBER 2025

Arbetat med bare-metal C-programmering för SAM4S-mikrokontrollers, i batteridrivna displayer för kollektivtrafik. Fokus på låg strömförbrukning, genom effektiv hantering av sömnlägen och periferienheter. Utvecklade även drivrutiner och simuleringsverktyg samt förbättrar CI/CD-flöden.

C++ utvecklare, SICK IVP AB, Linköping

JUNI 2023 - AUGUSTI 2023

Jag vann företagets rekryteringstävling som gick ut på att skriva effektiv C++-kod, vilket ledde till ett sommarjobb där jag bidrog till utvecklingen av bildbehandlingsverktyg.

Javautvecklare, Image Systems AB, Linköping

JUNI 2022 - AUGUSTI 2022

Sommarjobbade som java-utvecklare där jag byggde ett annoteringsverktyg för bilder i Java. Jag fick god erfarenhet av både enhetstestning och code review.

Fullstack-utvecklare, We Know IT, Linköping

JANUARI 2021 - MARS 2022

Jobbade deltid parallellt med studierna. Uppdraget gick ut på att bygga ett bokningssystem och kundsida i React åt en biluthyrning i Lund. Jag hade mycket kontakt med kund och arbetade agilt efter kunds önskemål.

Kompetenser



C++



C



OpenGL



Linux



CMake

Utbildning

Civilingenjör i teknisk fysik och elektroteknik, Linköpings universitet

AUGUSTI 2018 - PRESENT

Examensarbete i slutfasen, med framläggning planerad till våren.

Referenser

Kan lämnas vid önskemål